



Supplément # 3

Jeux d'Ombres

vendredi 23 juin 2006, par [Renfern](#)

Quand Dieu déchira le ciel

Elle vint de nulle part, une écharde spectrale d'au-delà du Mur des Tempêtes, où les vents violents ravagent les contrées des morts. On dit que l'autre côté est un enfer de tempêtes mordantes. Vous allez bientôt savoir si cela est vrai parce qu'il y a un trou dans le ciel et que l'autre côté s'insinue par cet orifice... dans les contrées des vivants.

Reine des Morts

Jeux d'Ombres, la suite de l'histoire en perpétuel développement d'Orpheus, met fin à un chapitre et dévoile une nouvelle et terrible vérité sur l'après-vie. Dans ce troisième supplément, découvrez qu'une nouvelle menace plane sur l'humanité et rencontrez de nouveaux alliés, sous la forme de Lazarus Redux, le Groupe Orpheus ressuscité. Sont aussi décrits les artefacts Spectraux et un sombre secret dont

aucune apparition ne devrait se passer : comment utiliser les énergies destructrices de la Rancœur pour alimenter les Horreurs.

Pour plus d'informations sur ce supplément, rendez-vous sur le GROG : [Cliquez ici pour accéder directement à la bonne fiche.](#)

P.-S.

Avec "Jeux d'Ombres", le quatrième épisode de la série "Orpheus", s'achève la première partie de l'histoire d'Orpheus, et commence la seconde.