



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Warhammer > Aides de jeu > Règles de combat >
Combats avec beaucoup de participants

Combats avec beaucoup de participants

dimanche 26 juin 2005, par [lynovar](#)

Dans certaines parties il est parfois palpitant de faire des combats de grandes ampleurs (comme par exemple un embuscade de 30 gobelins sur une caravane de 20 soldats) ce qui est absolument ingérable par le Maître du Jeu !

Voici une petite aide qui permet de gérer tout ce petit monde :

- Réduire les points de blessures de chaque créature à 1 ce qui permet de porter des coups critiques directement
- Ne pas utiliser le système de coups critiques ou de

tué net et faire mourir la créature lorsque le total de blessure est atteint

Vous pouvez utiliser l'une ou l'autre mais je vous conseil d'utiliser la 1er pour les combats de 10 à 20 participants et les deux pour les plus gros combats.

Ceci permet d'éliminer directement les créatures touchées. Bien sur si des Joueurs sont pris dans cette bataille, nous n'allons pas réduire leurs points de B à 1, ce serait suicidaire ! Dans ce cas mieux vaut restituer leurs points de blessures à tous les attaquants des joueurs.