



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > C.O.P.S. > Aides de Jeu > Matos > **Ruger ARI Twingun**



Ruger ARI Twingun

mercredi 9 août 2006, par [Pik_Ofr](#)

La firme Ruger est fier de vous présenter son tout nouveau modèle, le ARI twingun !

Le ARI twingun ressemble un peu à un Falcon du point de vue du calibre, à ceci près qu'il est équipé d'un double canon superposé. Le percuteur mécanique est remplacé par un double percuteur électrique autorisant 3 modes de fonctionnement différents pour cette arme :

Dans le premier mode, que l'on peut qualifier de "normal", cette arme est similaire à un revolver tout ce qui y a de plus classique, un peu moins puissant qu'un Falcon !

Dans le deuxième mode, que l'on peut qualifier de "double tir", les 2 percuteurs vont mettre à feu en simultané, 2 cartouches du barillet, chacune empruntant l'un des deux canons de l'arme, et ce pour une puissance accrue !

Dans le dernier mode, que l'on peut qualifier de "tir rapide", l'arme va tirer les 2 balles avec un léger temps de décalage, conférant ainsi à ce revolver une cadence de tir comparable à un automatique.

Le tireur peut basculer d'un mode à l'autre en actionnant un commutateur du bout du pouce.

Caractéristiques générales :

VRC	Portée	VC	Munitions	Prix
NA	25 m	5	6 (barillet)	1600 \$

Caractéristiques propre au mode Normal :

PR	PU	FA	CT
0	3	1	1

Caractéristiques propre au mode Tir Rapide :

PR	PU	FA	CT
0	3	1	2

Caractéristiques propre au mode Double Tir : [1]

PR	PU	FA	CT
0	5	2	1

Notes

[1] Dans ce mode, le tireur doit avoir une Carrure de 4 minimum s'il veut pouvoir utiliser l'arme sans risque. Sinon il doit réussir un jet de carrure/6+ (diff. 2) ou subir 3 pts de dégâts en se déboitant l'épaule !