



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Secrets de la septième mer > Aides de jeu > Contexte > Théah prime > Le Nouveau Monde > **Peuples du Nouveau Monde**

## Peuples du Nouveau Monde

vendredi 28 août 2009, par [Martin](#)

### Tlaxcaltèques

Guerriers de la jungle, un des seuls peuples de la région à n'avoir jamais été soumis aux Mazticas. Ceux-ci y ont renoncé devant le peu d'intérêt (les Caltèques occupent la jungle profonde) et le coût élevé d'une guerre. Caltèques et Mazticas sont actuellement dans une période de guerre larvée, les premiers attaquant les convois ou messagers imprudents, les seconds faisant un exemple d'un village à l'occasion.

Fondateurs et maîtres de l'Empire de Nexal. Dirigés par le Maztica, Empereur quasi divin, incarnation du Dieu Soleil. Le Maztica actuel (Inca Yupanqui) est le frère de l'ancien, ayant usurpé la place de l'héritier, un garçon de cinq ans à l'époque (Mayta Capac). Celui-ci a désormais douze ans, et on dit qu'il parcourt l'Empire, collectant du soutien pour pouvoir un jour renverser son oncle et reprendre sa place légitime.

### P.-S.

### Tupinambas

Peuple esclave des Mazticas, constitué de multiples tribus. Certains se sont alliés aux Castillans (Velasquez), d'autres se sont contentés d'observer ce nouvel arrivant, espérant que Mazticas et Castillans s'affrontent.

Ces archétypes de populations sont inspirés (très librement) de sources historiques (merci à Wikipedia...), mais ont pour but essentiel de donner vie à ce continent à découvrir.

Dans la logique des Secrets de la Septième Mer, certains sont volontairement décrits comme franchement hostiles, afin de créer des adversaires aux PJs, d'autres comme neutres ou amicaux.

### Mazticas