



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Pendragon > Aides de jeu > Ordres de chevalerie > **Les chevaliers du loup**

Les chevaliers du loup

samedi 19 août 2006, par [Heidi Kaye](#)

Auteur : Heidi Kaye

Origines

A l'origine, Sir Turquine créa cette bande de chevaliers comme un groupe de mercenaires qui combattraient pour qui les paieraient. Maintenant ils écument le pays et pillent ce qu'ils trouvent, ce qui est plus facile que de participer à une bataille pour récolter un butin. Ils opèrent comme des bandits, pillant, violant les femmes et volant les chevaliers errants qui passent. Ils exigent une taxe des villages ; s'ils ne paient pas, ils les brûlent.

Convictions

Ils croient en leur indépendance plus qu'en les lois du pays. Ils prennent ce dont ils ont envie. Ils ne connaissent pas l'honneur, et leur valeur est l'habileté au combat. Ils préfèrent la cruauté et la vengeance aux vertus chevaleresques, car elles paient mieux. La seule raison pour laquelle ils ne tuent pas un chevalier est la rançon qu'ils peuvent en tirer. Ceux qui ne sont pas solvables sont tués.

Conditions requises

Les membres doivent avoir une Passion de Loyauté (n'importe quel seigneur) à pas plus de 5. Les membres doivent créer une Passion de Haine (Table Ronde) de 3D6. Les membres doivent créer une Passion de Loyauté (Sir Turquine) de 3D6. Les membres ne doivent pas être miséricordieux ou indulgents.

Bénéfices

Les membres bénéficient de la force du groupe de hors-la-loi. Ils peuvent faire ce qu'ils veulent, sans s'occuper des lois.

Devoirs

Les membres s'aident mutuellement au combat, mais ne paieront pas de rançon pour les autres. L'obéissance est due au membre le plus fort du groupe, son chef, Sir Turquine.