



S'orienter

samedi 19 août 2006, par [Magister Dévil'spleen...](#)

La géographie du monde de Toon est un peu étrange. Les personnages peuvent commencer la partie à Moose Jaw (Dakota du Nord) et se retrouver sur la Lune en un clin d'oeil... et prendre le mauvais tournant sur la route de Belfort vous fourre inévitablement dans les pires ennuis.

Dans Toon, vous disposez de quatre lieux principaux : Nullepart-ville, les Extérieurs, la Grande Ville et l'Espace Infini.

Nullepart-ville est au centre de l'univers de Toon. C'est un hameau paisible et somnolent, avec le charme reposant de ce genre de localité (reposant jusqu'à ce que les personnages y débarquent, s'entend). Il y a assez de place pour une prison, une banque, une épicerie-droguerie-quincaillerie, une boulangerie, une bibliothèque et pas mal de personnes... chasseurs, boutiquiers, politiciens, tout ce dont vous avez besoin. Nullepart-ville peut ressembler à ce que vous voulez (sauf à une grande ville). Si vous voulez lâcher les personnages dans un grand chantier, un métro, des HLM, un embouteillage, une salle de concert, des grands magasins et des foules innombrables, envoyez-les alors à la Grande Ville.

Et puis, n'oublions pas les Extérieurs. Vous y trouverez des banlieues, des fermes, une campagne verdoyante, bref, une nature pure, intacte et merveilleuse... ainsi que la forêt de Sherwood,

l'Afrique, la Transylvanie et tout ce que vous pourrez imaginer d'autre. Si vos joueurs ont envie de visiter l'Age de Pierre, vous pouvez être certain qu'il fait partie des Extérieurs. Et si vous voulez qu'ils tombent sur un preux chevalier en armure étincelante, faites donc sortir les personnages de la ville pendant un moment. Il se retrouveront au temps du Roi Arthur avant d'avoir pu dire "ouf". Tout ce qui, dans le passé le présent ou l'avenir de notre planète, n'est ni Nullepart-ville, ni la Grande Ville est un Extérieur.

Mais l'univers de Toon ne se limite pas à notre mesquine petite planète. Dans l'Espace Infini vous attendent la Lune, toutes les planètes, la Voie Lactée ainsi que la totalité de cette galaxie et de ses voisines (commères ou nons). Vous n'avez qu'à faire passer les personnages par la Base Ultra-Secrète de Lancement de Fusée (qui est, comme vous l'avez deviné, un Extérieur) et, zou !

Vous êtes libre d'ajouter tous les lieux, toutes les époques et d'une façon générale toute ce que vous voulez à l'univers de Toon. Souvenez-vous, que les personnages de Cartoon peuvent aller partout...