



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > C.O.P.S. > Aides de Jeu > Matos > **Mode d'emploi pour tout article sur les véhicules**

Mode d'emploi pour tout article sur les véhicules

dimanche 27 août 2006, par [Pik_Ofr](#)

Urgent, A lire avant tout autre article de la Section

Les Fiches Techniques présenteront des données supplémentaires par rapport au Pilote (Livre de base)

Dans le tableau de caractéristique, les champs sont :

- **Nom**, **Ss-Type** et **Date** : représente l'identification du véhicule
- **LR** : la Ligne Rouge représente la maniabilité du véhicule.
- **Vitesse Max** et **Accélération** : la vitesse est

exprimé en Km/h et l'accélération en seconde.

- **PS** : les Points de Structure du véhicule.
- **Autonomie** et **Carburant** : plus descriptif que réellement utile.
- **Prix** : du véhicule neuf (PaID = veux simplement dit plus à la vente)
- **NB** : Nota Bene concernant le véhicule
- **Cf** : référence sur le véhicule.

Bonne route