



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Donjons & dragons > Aides de jeu > Race > **Focus d'Ame des Races de Prestige**

Focus d'Ame des Races de Prestige

mardi 26 septembre 2006, par [Miriel Ombre d'Argent](#)

Les individus qui choisissent cette voie tirent leur pouvoir du centre énigmatique de leur être - leur âme. Ils passent souvent des mois et des années à se purifier et à rechercher l'aspect le plus intérieur et intrinsèque de leur être. Une fois qu'ils ont commencé ce cheminement, ils en franchissent rapidement les étapes pour devenir à la fois placidement sereins et terriblement redoutables.

- **Illumination** (Ame)

Une créature illuminée a trouvé la lumière au cœur de son âme, et a commencé à la nourrir. Lentement, elle réalise que malgré des années de développement personnel et d'élévation spirituelle, ses yeux ne s'ouvrent vraiment que maintenant.

La créature peut commencer à appliquer cette ouverture de pensée à sa vie avec des résultats immédiats et stupéfiants.

Pré-requis : Sculpture de Soi

Bénéfices : La créature gagne un bonus inné de +1 au Charisme et un bonus d'intuition de +4 aux jets de Perception, Psychologie, Repérer.

Coût : 5884 XP

- **Consécration** (Ame)

La créature réalise qu'elle a le potentiel de changer le monde, et entreprend de le faire. Elle compte sur son âme inébranlable pour lui servir de guide et de soutien.

Sa peau prend une tonalité plus chaude (souvent rosée, dorée ou argentée). Ses yeux se fondent en

deux puits de tranquille lumière, et sa chevelure devient abondante, brillante et comme vivante.

Pré-requis : Sculpture de Soi, Illumination

Bénéfices : la créature gagne un bonus inné de +1 à la Force et une bonus de résistance de +4 aux JP de Volonté.

Coût : 7631 XP

- **Elévation** (Ame)

La créature comprend que le chemin vers son ultime destinée la conduit non seulement à travers le calme, mais aussi à travers la tempête.

Son aspect change, devenant plus éthéré et intemporel, tandis que les signes de l'âge disparaissent. Sa voix tonne avec la puissance de la justice.

Pré-requis : Sculpture de Soi, Illumination, Consécration

Bénéfices : La créature gagne un bonus inné de +1 à la Sagesse, et peut lancer Lumière brûlante 3 fois par jour comme un prêtre niveau 5.

Coût : 11980 XP