



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Promethean : the created > Inspirations > **Prométhéen**
? D'où ça vient ?

Prométhéen ? D'où ça vient ?

origine du nom et références

samedi 28 octobre 2006, par [darkbaron](#)

Vous pouvez vous demander l'origine du nom. J'en ferai donc une brève présentation en évoquant par la même occasion des références à l'ancien WoD 1. Je parlerai d'abord de Frankenstein, de la raison de sa dénomination de Prométhée moderne puis de ce que l'on peut trouver dans le WoD 1.

Cela vient tout naturellement de *Frankenstein, ou le Prométhée moderne* de Mary W. Shelley, l'oeuvre dont s'inspire principalement *Promethean*. On y retrouve des thèmes qui ont été incorporés dans le jeu tels que l'alchimie, le rejet (présent à travers le *disquiet*, ce qui donne, traduit littéralement "inquiétude") qui y est opposé à la volonté d'être humain, ou d'être reconnu comme un semblable et accepté par l'humanité, la solitude.

Frankenstein est une sorte de Prométhée qui insuffle le feu divin (Pyros) dans sa créature comme Prométhée, créateur des hommes selon certaines versions de la mythologie grecque, a donné le feu aux hommes.

Si vous lisez l'oeuvre, le narrateur, Frankenstein lui-même, parle parfois de feu dans ce sens, si je ne m'abuse. Il pensait créer une oeuvre divine pour le bien de tous, mais fut dégoûté par la créature repoussante dont il était à l'origine. Par la science et l'alchimie, il a commis un péché d'*hubris*, se pensant l'égal d'un dieu, et en a payé le prix en ne

l'assumant pas.

Je pourrais m'arrêter, mais je m'étendrai au sujet de Frankenstein et du Monde des Ténèbres.

Contrairement à ce que je pensais, j'ai découvert par hasard que la créature de Frankenstein n'était pas inexistante dans le WoD 1. Elle se nomme Elias et s'est même éveillée en tant que mage parmi les Fils de l'Ether, dont faisait partie son créateur, Dr. Waldman (dont Mary Shelley fera un personnage du roman, apparaissant en tant que professeur de Victor Frankenstein). Pour en savoir plus à ce sujet, je vous invite à consulter mon article dans Hunter, qui peut surtout servir à *Mage : l'Ascension*.

Ce n'est donc pas la première fois que White Wolf exploite ce thème, même si ce n'était pas aussi poussé.

À noter qu'il existait aussi une secte de vampires qui se faisait nommer les Prométhéens dans *Vampire : la Mascarade* (WoD1). Vous pourrez consulter un article qui s'y réfère [ici](#). Le terme lui-même n'est donc pas étranger.