



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Promethean : the created > Aides de jeu > Les Transmutations > **Electrification**

Electrification

lundi 30 octobre 2006, par [darkbaron](#)

Electrification, comme l'indique si bien son nom, permet l'usage et le contrôle de l'électricité. Pour les Prométhéens, l'électricité a son importance, puisque cette énergie transmet le Pyros et leur en fournit donc.

Si vous souhaitez recharger ou alimenter les appareils électriques, créer des impulsions électro-magnétiques pour les neutraliser, provoquer des court-circuits, isoler ce que vous désirez, voire même guérir les autres Prométhéens ou bien évidemment jouer à balancer des décharges électriques sur vos ennemis tel l'empereur Palpatine dans *Star Wars*, c'est fait pour vous !

Que ce soit d'un point de vue offensif ou hors combat, les transmutations disponibles sont donc très utiles. Cette énergie électrique étant chargée en Tourment, vous blesserez également les Prométhéens en les électrocutant de la sorte.

P.-S.

Référence : ces transmutations sont détaillées pages 131-134 du livre de base VO.