



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Promethean : the created > Aides de jeu > Les Transmutations > **Vitalité**

Vitalité

dimanche 27 mai 2007, par [darkbaron](#)

Vitalité est une autre branche permettant d'altérer et de purifier le corps en une forme d'alchimie interne, mais cette fois-ci afin d'améliorer les capacités physiques jusqu'à pouvoir accomplir des prouesses surhumaines, mais pas dans le même domaine que Corporeum.

Alors que Corporeum privilégie la dextérité, la vitesse et la résistance, Vitalité permet au Prométhéen qui maîtrise cette classe de transmutations d'accomplir des exploits dignes des héros de la mythologie gréco-romaine : courir plus vite, sauter plus haut et plus loin, soulever et jeter des objets qu'un humain ne pourrait soulever grâce à une puissance prodigieuse, entre autres choses.

Les Créés qui maîtrisent ces transmutations à haut niveau ont une force réellement titanesque. On notera d'ailleurs que pas mal de noms de ces transmutations contiennent des références à la mythologie grecque.

P.-S.

La description détaillée de ces transmutations se trouve aux pages 149-154 du livre de base.

On peut aussi en trouver dans "Strange Alchemies".