



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Promethean : the created > Aides de jeu > Les Transmutations > **Vulcanus**

Vulcanus

mercredi 22 novembre 2006, par [darkbaron](#)

Vulcanus offre le contrôle du Pyros lui-même, ce qui ouvre la voie vers des capacités plus qu'intéressantes. On peut comparer cela à la sphère ou l'arcanum Prime pour la magie.

Ceux qui étudient cette voie ont la capacité de sentir le Pyros ou son pendant négatif, le Flux, tout comme celle de marquer une personne au Pyros comme on le fait au fer rouge, voire même de partager son Pyros avec les autres ou même de le leur en voler (là, vous aurez une raison supplémentaire d'être appelé Prométhéen !) ou d'en gagner en absorbant de l'électricité (au lieu de se soigner). Vous pourrez même animer des objets normalement inanimés pour vous en servir comme si c'étaient des pantins ou des automates, ce qui

peut s'avérer utile pour éviter le combat rapproché, ou avoir quelques alliés.

On peut donc dire qu'elle est particulièrement utile, notamment pour ceux qui veulent étudier et comprendre la nature du Pyros, ou même celle du Flux, pour ceux qui aiment suivre des voies dangereuses et controversées.

P.-S.

Cette branche est décrite aux pages 154 à 157 du livre de base.