



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > C.O.P.S. > Inspirations > Jeux Video > **Listes d'inspirations vidéoludiques**

## Listes d'inspirations vidéoludiques

lundi 18 décembre 2006, par [Guls](#)

Voici une petite liste de jeux desquels vous pouvez vous inspirer, cette liste tend à être complétée par vos ajouts, n'hésitez donc pas à nous en suggérer !

### **SWAT 1**

Le premier opus de la série SWAT est un jeu tactique durant lequel vous contrôlez une force d'intervention du SWAT pour des assauts sur diverses places contrôlées par des forcenés et autres terroristes.

### **SWAT 4 et son add-on "The Stetchkov Syndicate"**

La série SWAT est passée au FPS, mais reste dans le même principe. Vous dirigez toujours une force d'intervention du SWAT, mais cette fois vous êtes au coeur de l'action. Les SWAT 2 & 3 seraient également à citer, mais ne les ayant pas testé je ne le ferais pas.

### **La série des Rainbow Six**

Dans le même genre que SWAT mais prenant le parti du stratégique plus que de l'action, dirigez une

unité d'intervention et mettez fin aux prises d'otage, etc...

### **Grand Theft Auto : San Andreas**

Plutôt que d'incarner un flic, incarnez cette fois un membre de gang et faites régner votre loi sur le *hood*.

### **Deus Ex & Deus Ex 2 : Invisible War**

Incarnez un agent des forces spéciales de la police dans un futur pas si lointain et finalement pas si différent de celui de C.O.P.S.

### **Cold Fear**

Le jeu survival horror qui sent le souffre et le poisson.

**P.-S.**

Merci aux actifs du forum du SDEN et de la mailing-list COPS