



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > C.O.P.S. > Aides de Jeu > **Non je suis pas immortel.**

Non je suis pas immortel.

lundi 19 février 2007, par [Wiltraft](#)

Voilà une aide de jeu pour faire plus peur au joueur qu'autre chose.

Tout le monde sait que les cops sont des Hommes avant tout et qu'ils peuvent subir des séquelles lors de blessures importantes.

De même, ils vieillissent, et qu'un vieux routard de 56 ans n'as pas la même vigueur qu'un jeune de 20 ans.

Voici deux tableaux l'un pour les séquelles dus au dommages importants qu'à pu avoir le cops l'autre du à ça vieillesse. Attention un RP est conseillé pour définir pourquoi le personnage à perdu se point.

Ce tableau regroupe la vieillesse et les séquelles. Lorsque celà n'est pas indiqué les résultats du dé sont inchangé pour l'un ou l'autre. Il faut au préalable que le cops ait reçu une blessure importante (18 degs) dans une des localisation, ou 50 ans et toutes les tranches de 5 ans au dessus pour jeter le dé. Pour le vieillesse il faut avant le dé de 10 jeter un dé de 6 pour savoir qu'elle partie du corps est touché. Si on obtient un 6 le personnage n'as pas de séquelles.

Localisation :

Tête (5) :

	Séquelles	Vieillesse
Charisme :	1-2-3	1
Education :	4-5-6	2-3-4
Perception :	7-8-9	5-6-7
Sang-Froid :	10	8-9-10

Bras (4) :

Coordination :	1-2-3-4-5
Reflexe :	6-7-8-9-10

Torse (3) :

Carrure :	1-2-3-4-5-6
Reflexe :	7-8-9-10

Abdomen (2) :

Carrure :	1-2-3-4
Reflexe :	5-6-7-8-9-10

Jambes (1) :

Coordination :	1-2-3-4
Reflexe :	5-6-7-8-9-10