



## Le demi-dragon métamorphe

# Le demi-dragon métamorphe

jeudi 19 avril 2007, par [JyP](#)

### **Demi-dragon métamorphe**

Les demi-dragons métamorphes sont des descendants de dragons pouvant alterner deux formes :  
une correspondant à leur race, et l'autre étant une forme purement draconique. Ils ont ce pouvoir car ils descendent de dragons ayant le pouvoir de changement de forme (dragons d'argent, de bronze ou d'or).  
Ils sont légèrement plus puissants que les demi-dragons ordinaires, qui n'ont qu'une forme hybride.

### **Création de demi-dragon métamorphe**

L'archétype hérité « demi-dragon métamorphe » peut être ajouté à n'importe quelle créature vivante et tangible (appelée ci-après « créature de base »). Il conserve le profil et les pouvoirs de la créature de base, exception faite de ce qui suit.

**Type et taille.** Le type du demi-dragon métamorphe devient automatiquement dragon, et il acquiert le sous-type métamorphe. Il ne faut pas recalculer ses bonus de base à l'attaque et aux sauvegardes. La taille est inchangée, que ce soit sous forme initiale ou draconique.

### **Dés de vie.**

Les dés de vie raciaux augmentent d'une catégorie, jusqu'à un maximum

de d12. Les dés de vie des niveaux de classe sont inchangés.

### **Vitesse de déplacement.**

Les demi-dragons métamorphes sous forme draconique ont des ailes et peuvent voler à deux fois leur vitesse de déplacement au sol (manœuvrabilité moyenne), ou à la vitesse de vol de la créature de base, si elle est plus élevée.

**Classe d'armure.** L'armure naturelle de la créature de base augmente de +2 sous sa forme raciale, et de +6 sous forme draconique.

### **Attaques.**

Un demi-dragon métamorphe sous forme draconique peut porter deux attaques de griffes et une attaque de morsure. Les griffes sont ses armes naturelles secondaires, la morsure est l'arme naturelle principale. Si la créature de base est capable de combattre à l'aide d'armes manufacturées, elle ne peut le faire sous forme draconique.

Lors d'une action d'attaque, un demi-dragon utilise une morsure.

Lors d'une action d'attaque à outrance, l'attaque principale d'un demi-dragon est portée avec la morsure. Il peut ensuite donner deux coups de griffes en tant qu'attaques secondaires.

### **Dégâts.**



Le demi-dragon métamorphe sous forme draconique peut porter des attaques de griffes et de morsure. Si la créature de base est normalement incapable de se battre à l'aide de sa gueule ou de ses griffes, les dégâts qu'elle inflige sont indiqués sur la table ci-dessous. Par contre, si elle utilise déjà ces attaques en occasionnant des dégâts plus importants, conservez ses attaques normales.

Taille	Dégâts morsure	Dégâts griffes
Infime (I)	1	—
Minuscule (Min)	1d2	1
Très petite (TP)	1d3	1d2
Petite (P)	1d4	1d3
Moyenne (M)	1d6	1d4
Grande (G)	1d8	1d6
Très grande (TG)	2d6	1d8
Gigantesque (Gig)	3d6	2d6
Colossale (C)	4d6	3d6

### Attaques spéciales.

Le demi-dragon métamorphe conserve toutes les attaques spéciales de la créature de base et gagne un souffle sous forme draconique dont la nature dépend de la race de son parent dragon (utilisable 1 fois par jour uniquement). Le souffle du demi-dragon inflige 6d8 points de dégâts. Un jet de Réflexes (DD égal à 10 + 1/2 le nombre de DV raciaux du demi-dragon + le modificateur de Con du demi-dragon) permet de réduire les dégâts de moitié.

Race de dragon	Souffle
Argent	Cône (de 9 m) de froid
Bronze	Ligne (de 18 m) d'électricité

Or Cône (de 9 m) de feu

### Particularités.

Le demi-dragon conserve toutes les particularités de la créature de base, auxquelles s'ajoutent la vision dans le noir sur 18 mètres et la vision nocturne. Il est immunisé contre les effets de *sommeil* et de paralysie, ainsi que contre une autre forme d'attaque dépendant de son parent dragon :

### Race de dragon Immunité

Argent	Froid
Bronze	Électricité
Or	Feu

Cette dernière immunité n'est active que sous forme draconique.

### Transformation (Sur).

Par une action simple et jusqu'à trois fois par jour, un demi-dragon métamorphe peut prendre la forme draconique. Ce pouvoir fonctionne comme le sort *métamorphose* (niveau de lanceur de sorts égal au nombre de DV du dragon), excepté que le demi-dragon ne regagne aucun point de vie lors de sa transformation, et qu'il est limité à sa forme draconique. La transformation dure indéfiniment, jusqu'à ce que le demi-dragon décide de reprendre son aspect initial.

### Caractéristiques.

Comme la créature de base, en ajoutant les bonus suivants :

Forme de base : For +4, Int +2, Cha +2

Forme draconique : For +8, Con +2, Int +2, Cha +2.

**Compétences.**

Le demi-dragon obtient des points de compétences comme un dragon, soit un total de  $(6 + \text{modificateur d'Intelligence}) \times (\text{nombre de DV} + 3)$ . Les DV venant de niveaux de classe ne sont pas inclus dans ce calcul. Si le demi-dragon progresse dans une classe, il acquiert et dépense ses points de compétence normalement. Toutes les compétences apparaissant sur la liste de la créature de base sont considérées comme des compétences

de classe, les autres étant des compétences hors classe.

**Environnement.** Comme la créature de base ou la race de dragon.

**Facteur de puissance.**  
Comme la créature de base +3 (minimum 4).

**Alignement.**  
Comme la race de dragon.

**Ajustement de niveau.**  
Comme la créature de base +4.