



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Donjons & dragons > Aides de jeu > La Galerie des Héros
> **Roland le furieux**

Roland le furieux

chevalier errant & traque-beste

mercredi 20 juin 2007, par [JyP](#)

Avec ses compagnons [Olivier le paladin](#) et [L'archevêque Turpin](#), Roland fait partie d'un trio de chevaliers errants à la recherche d'aventures et de gloires. Ils sont pour le moment mandés comme traques-bestes, pour occire un [dragon](#).

Ces 3 personnages sont bien sûr inspirés de la Chanson de Roland : Roland ne recule jamais face à l'ennemi, et traite les autres de couards. Il est très fort, fier de son épée indestructible, je n'ai pas poussé le vice jusqu'à lui donner un *Cor du Bien* pour faire un olifant.

ROLAND

humain guerrier 2, paladin

3, kensai 5 [1]

LB humanoïde taille M

Init+1, **Sens**

Détection -1, Perception Auditive -1,

Langue :Commun, Nain

CA25, contact 11, pris

au dépourvu 24

PV91 (10 DV)

Immunités :terreur,
maladies

Réf+5, **Vig** +12, **Vol** +6

Déplacement :6m (4

cases)

Mêlée :épée bâtarde

à deux mains +20/+15 (1d10+12), épée bâtarde et gantelet 18/+18/+13

(1d10+10, 1d3+2)

BBA+10, **lutte** +15

Dons de combat :attaque

en puissance, expertise du combat, science de la destruction

Capacités de combat : châtiment

du Mal, montée de puissance, stoïcisme

Caractéristiques :For

21, Con 16, Dex 14, Int 13, Sag 9, Cha 14

Capacités spéciales :Aura de Bien, châtiment du Mal (1/jour),

détection du Mal, Grâce divine, imposition des mains, Aura de bravoure, santé divine, code de conduite, arme focus (+5), montée de puissance, influence du ki, stoïcisme, voeu de sujétion : ne jamais reculer face à l'ennemi

Dons :Maniement d'une

arme exotique (épée bâtarde), Arme de prédilection,

Attaque en puissance,

Science de la destruction, Expertise du combat, Endurance, Combat à

deux armes.

Compétences :Bluff

+9, Concentration +8, Connaissance (noblesse) +2, Connaissance (religion)

+2, Diplomatie +13, Equilibre +1, Equitation +6, Escalade +3, Intimidation

+11, Renseignements +9, Premiers secours +4,



Psychologie +4, Saut +5.

Possessions :épée

bâtarde en adamantium, *anneau de protection* (+2), *harnois* (+4), *ceinturon de force de géant* (+4), destrier lourd avec barde (armure de plaque).

Destrier

Sens :odorat, vision

dans le noir, Détection +4, Perception auditive +5

Vol +2

Déplacement :10,5m
(7 cases)

Mêlée :

sabot (+6 corps à corps, 1d6+4)

outrance :2 sabots (+6

corps à corps, 1d6+4) et morsure (+1 corps à corps, 1d4+2)

BBA+3, **lutte**
+11

CA21, contact 10, pris
au dépourvu 20

PV 34 (4 DV)

Réf+5, **Vig** +7,

Notes

[1] Kensai : Classe de prestige du Codex Martial