



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Ars magica > Scénarios > Le Cinquième Élément > **Les Recherches**

Les Recherches

dimanche 25 juin 2000, par [JyP](#)

Au départ

Ce que le Nephilim sait :

Selon les Nephilims, la terre est baignée de plusieurs champs magiques. Les quatre champs élémentaires (air, terre, eau, feu), le champ solaire et le champ lunaire. Les Nephilims, créatures élémentaires, peuvent percevoir et manipuler ces différents champs, à l'exception notable du champ solaire, accessible par les seuls humains.

Ce que le Mage sait :

La magie hermétique ne permet pas d'accéder à la sphère lunaire. Les mages sont sans défense face à des créatures venant de cet élément, et sont incapables de les affecter. Mais de rares humains y accèdent malgré tout, comme cela est reporté par exemple dans *Le Grimoire du Mage*.

Les premières recherches

... qui correspondent à ce que chacun peut développer de son côté, en ayant eu une démonstration des pouvoirs de

l'autre :

Pour le Nephilim :

Les humains qui ont le Don sont en fait sensibilisés à l'utilisation du champ solaire, et l'utilisent pour accéder aux autres champs élémentaires. En utilisant la vision-ka des Nephilims, il est possible de voir que les mages manipulent les champs avec le champ solaire.

Pour le Mage :

La Lune peut être considérée comme une nouvelle Forme, mais tellement rare qu'elle n'a pas été incluse dans la théorie par Bonisagus. On peut également la considérer comme une Technique apparentée à Rego ou Muto permettant d'accentuer l'étrangeté des choses.

Les théories

...s'ils discutent de leurs théories ensemble, pendant une saison.

En confrontant leurs points de vue (champs élémentaires qui se croisent pour former des nexus contre virtus & regios magiques), on peut aboutir à la théorie suivante :



Les champs perçus par les Nephilims sont des lignes invisibles permettant de guider le virtus brut. Quand ces champs se croisent, les Nephilims observent un nexus, et les mages détectent une aura magique.

Mais que dire alors des autres auras ? Y a-t-il des êtres similaires aux Nephilims qui percevraient des champs correspondants ? Comment exprimer l'idée d'un Don de velours ou d'un Don exacerbé dans la théorie des champs ? Etc, etc... Tout cela sera abordé durant cette saison, avec des conclusions plus ou moins acceptables. A vos joueurs de proposer leurs idées !

En conclusion de la discussion, étudier une créature utilisant le champ lunaire n'apporterait rien au mage a priori, car celui-ci est hors de portée de la magie hermétique. Mais si l'on peut imiter la vision-ka des Nephilims, qui voient tous les champs mais ne peuvent agir sur le champ solaire, on disposerait d'un outil de départ intéressant.

Recherche de la vision-ka

A priori, en magie hermétique, un tel sort serait Intelligo Virtum de très haute magnitude (10ème), demanderait une vie dédiée à le faire, et seul le mage l'ayant inventé pourrait l'utiliser.

En en faisant un enchantement majeur, cela demande encore d'énormes moyens.

Le Nephilim doit donc se laisser étudier par le mage dans ce domaine. Mais il ne suffit pas de l'étudier, car dans ce cas, vu le niveau de l'effet, il faut encore un mage surpuissant. Le

Nephilim doit également guider le mage selon sa propre perception de la magie.

Ainsi apparaît une nouvelle théorie de la magie. En plus de

l'ars magica hermeticus, il faut maîtriser *l'ars magica nephilius*.

D'un certain point de vue, on peut dire pour les comparer que la magie hermétique est une théorie des champs *statique* et la magie nephilim une théorie des champs *dynamique*... donc qu'elles sont complémentaires.

Mais un mage ne pourra faire de magie nephilim, et un nephilim ne pourra faire de la magie hermétique en connaissant ces théories.

Etudier *l'ars magica nephilius*

Discuter avec le nephilim et faire les exercices qu'il propose. Pour chaque saison d'étude on considère le nephilim comme étant un instructeur ayant la magnitude de sa Force Magique en *ars magica nephilius*.

Le mage a en bonus son score en Enigme. Pour une telle étude, relire

Dune avec l'art étrange me semble une bonne idée...

Etudier la vision-ka

L'ars magica nephilius est un limitant sur *l'ars magica hermeticus*. Ce qui veut dire que l'on prend le plus petit des deux scores pour le calcul du total de laboratoire. Dans ce cas, la vision-ka est considérée comme un effet Intelligo Virtum de niveau X (à votre choix, selon la puissance de vos mages. En magie hermétique pure ce serait un effet de niveau 50, et pour les nephilims ça ne coûte rien. Un niveau 25 ou 30 serait un compromis acceptable).



Inventer le sort de vision-ka

Une fois l'effet compris, il est possible d'inventer un sort de même niveau qui en duplique les effets. Il faut avoir un score en *ars magica nephilius* supérieur ou égal à la magnitude du sort pour l'inventer ou l'apprendre.

Les répercussions

N'oubliez pas toutes les répercussions possibles à ce stade si cela venait à être connu dans l'Ordre d'Hermès. Primo, cela nécessite l'étude d'une autre voie de magie, ce qui est condamné par le Code. Secundo, c'est une percée dans la théorie hermétique, avec tout ce que cela implique. Tertio, elle nécessite de connaître la magie des Nephilims, ce qui avantage ceux qui la connaissent.

Le champ lunaire

A partir de maintenant, l'*ars magica nephilius* est toujours un limitant de l'*ars magica hermeticus*. Il est toujours nécessaire d'expérimenter, et le moindre problème se traduit par une tare mentale ou un crépuscule. Encouragez les joueurs à prendre des risques exceptionnels... La Lune est encore plus dangereuse qu'Ignem, mais personne ne le sait encore.

Pour pouvoir manipuler le champ lunaire, trois voies sont possibles : étudier un Nephilim de la Lune, étudier un humain qui utilise le champ lunaire, ou chercher tout seul.

Etudier un Nephilim de la Lune

...n'apporte pas grand chose, car les nephilims sont des créatures issues de ce champ, ce qui ne leur pose aucun problème pour y accéder. Les humains utilisent toujours le champ solaire comme moyen pour accéder aux autres champs.

Une saison d'étude avec la vision-ka est quand même nécessaire pour s'en rendre compte. En terme de règles, on considère qu'il s'agit d'étudier un effet *Intelligo Virtum*. Ne précisez pas le niveau, comme de juste.

Etudier un humain

Encore faut-il en trouver un... Voici une bonne quête à effectuer.

Enfin, si un humain coopératif est trouvé, il devrait être possible de trouver la voie vers un nouvel Art Magique, la Lune. Il faut utiliser la vision-ka, et dans ce cas on considère l'humain comme portant un effet magique *Intelligo Virtum* de niveau X (40, selon la puissance des mages). Une fois l'effet compris, le mage a un score de 0 en Lune.

Cette voie est la plus facile en terme d'études, mais la quête est très difficile...

Chercher tout seul

Etudier sans la vision-ka équivaut à faire une découverte exceptionnelle (voir le Grimoire du Mage). Glup.

Avec la vision-ka, c'est une découverte mineure. Ce qui demande quand même pas mal de temps.



Trouver un manipulateur humain

du champ lunaire risque donc de s'imposer...