



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Ars magica > Aides de Jeu > Souvenirs d'Alliances >
L'Alliance du Mont d'Or

L'Alliance du Mont d'Or

L'Université des Mages

samedi 28 octobre 2000, par [JyP](#), [Seb](#)

Histoire

La redécouverte des penseurs Grecs par le biais de la littérature

Arabe a été un évènement majeur chez les érudits du XIIème siècle. Parmi eux, les mages de l'Ordre d'Hermès, qui avaient bien entendu conservé en partie ces écrits, se sont retrouvés grandement concernés et intéressés par ces nouveaux modes de pensée, et certains ont suivi de très près la mise en place des universités en Europe occidentale.

Si la tradition imposait à chaque mage d'instruire son apprenti, la résurgence de nouvelles techniques d'apprentissage plus élaborées, comme la Lectio et la Disputatio, ont permis de remettre partiellement en cause ce schéma. Ces nouvelles techniques ont été très vite absorbées au sein de l'Ordre d'Hermès, mais sans remettre en cause le statu quo.

Il s'est trouvé quelques mages de Jerbiton et de Bonisagus ayant la volonté de créer une université de mages, dans laquelle les apprentis seraient formés par les meilleurs spécialistes qui soient. Quel avantage à se défaire de l'aide d'un apprenti

dans son laboratoire, sinon celui de récupérer un mage hautement compétent dans son Alliance ?

L'Alliance du Mont d'Or était fondée.

Localisation

Comme son nom l'indique, cette alliance se trouve au sommet du Mont d'Or, au coeur du Massif Central en France. Elle fait donc partie du Tribunal de Normandie, mais cela ne l'empêche pas de s'intéresser aux affaires du Tribunal Provençal et des autres tribunaux limitrophes.

L'Alliance n'est pas à proprement parler au sommet du Mont d'Or, mais plutôt à l'intérieur du sommet. Un cratère existe en effet, dans lequel se trouvent les bâtiments de l'Alliance, mais une puissante illusion le cache.

Forteresse

A l'intérieur du cratère circulaire, les parois sont à pic. Un monte charge permet de descendre jusqu'au niveau du sol, sachant qu'il faut descendre ce faisant près de quatre étages. Les bâtiments ont en effet jusqu'à trois étages, mais une bonne partie de



l'Alliance est souterraine.

C'est presque une bourgade qui se retrouve dans le cratère, en tout une quinzaine de bâtiments, tous en pierre. Le bâtiment abritant l'université elle-même est bien sûr le plus imposant.

Habitants

Une quinzaine de mages habitent au Mont d'Or, principalement des maisons Bonisagus et Jerbiton. Il n'y a pas de mages de Bjornær, mais les autres maisons sont toutes représentées. Les mages sont pour la plupart confirmés, puisqu'ils enseignent différents aspects importants de la magie. Aucun n'est un ancien apprenti, mais ceux-ci retournent régulièrement au Mont d'Or pour revoir leurs collègues.

Une turbula bien organisée défend les bâtiments, et les artisans spécialisés sont nombreux pour satisfaire à toutes les demandes des mages. Quelques lettrés enseignent également les arts classiques à l'université. Mais le destin des vulgaires est ici tout tracé : ils ne ressortiront jamais du cratère... son secret doit être bien gardé.

Mais l'habitant le plus important du cratère est son occupant originel, comme l'ont découvert par hasard les mages de la Tour Émeraude. Un dragon dort au plus profond des cavernes, avec lequel de puissants mages ont passé accord.

extérieur

Si au sein de l'Ordre d'Hermès les relations ont été conflictuelles lors du XII^{ème} siècle, elles se sont depuis lors beaucoup apaisées. En matière d'enseignement, l'accord habituellement passé est celui-ci : un mage trouve un apprenti potentiel, il l'envoie au Mont d'Or. Il reçoit toute sa formation et passe son Gant sur place, et rejoint ensuite l'Alliance de celui qui l'a découvert. Là, il consacre une partie de ses ressources au Mont d'Or. Si au commencement le Mont d'Or était sans ressources et devait compter sur les possessions et relations de ses Fondateurs pour survivre, il a depuis formé assez de mages pour vivre confortablement.

Les Toques Rouges visitent très souvent l'Alliance, car les correspondances entre les mages résidents et leurs anciens apprentis sont nombreuses. Parfois même, les anciens apprentis eux-mêmes transmettent les messages.

Pour le monde vulgaire, l'Alliance du Mont d'Or n'existe pas. Celle-ci consacre énormément de ressources à maintenir un secret absolu, ce qui a conduit à mettre en place tout un réseau dirigé par un mage de Tytalus dans ce but même. Depuis, ce réseau s'est peu à peu mué en réseau d'espionnage pour le compte du Mont d'Or, au sein même des Alliances.

Si le Mont d'Or est resté pleinement une Alliance d'été pendant quelques années, certains signes montrent qu'elle s'achemine sûrement vers son automne : elle commence à avoir un poids conséquent, au point que certains rechignent à

Relations avec le monde



envoyer leurs nouveaux apprentis là-bas. De plus, elle s'est fait un concurrent sérieux de l'Alliance de Doïsseteppe dans le Tribunal Provençal.

Attributs Mystiques

L'aura magique dans le cratère est de +4. La présence du dragon devait générer une aura plus importante, mais celui-ci est en veille, dans les plus profondes cavernes sous le mont. La nature de l'accord qui le lie avec les mages reste mystérieuse...

Le Mont d'Or dispose d'importantes ressources en virtus.

Les mages fondateurs étaient déjà assez puissants et

disposaient du poids nécessaire pour acquérir des droits sur

la majeure partie de la région. Les anciens apprentis transmettent

également différentes sortes de virtus. Mais il ne faut pas

oublier que les besoins en virtus sont assez conséquents, que ce soit

pour former les apprentis, maintenir le secret sur l'Alliance, ou peut-être

aussi pour l'accord avec le dragon. En définitive, de toute façon,

on ne peut considérer le Mont d'Or comme une Alliance qui a du virtus

à perdre.

Les laboratoires sont bien sûr de bonne qualité pour

les mages

résidents, mais pas autant qu'ils le seraient dans une autre Alliance.

Il existe en effet de nombreux laboratoires d'études, qu'il faut fréquemment

réparer ou refaire pour pallier aux bourdes des apprentis.

L'Aegis du Foyer est modérée (+25), mais englobe tout le cratère. Si le Mont d'Or contient différents enchantements

ou artefacts, les mages de la Tour Émeraude n'en ont pas connaissance.

La bibliothèque mystique est bien sûr très

complète. Elle contient des livres sur Rego et Mentem de 4ème

magnitude qui auraient été écrits par Tremere lui-même,

et le livre sur Aquam le plus complet jamais écrit au sein de l'Ordre.

Il faut d'ailleurs avoir un score en Aquam d'au moins la troisième

magnitude pour l'étudier.

Ressources matérielles

La bibliothèque classique est sans doute la mieux

fournie et tenue de l'Ordre en ce qui concerne les penseurs Grecs, du moins

pour l'Europe occidentale. Elle couvre les différents sujets intéressants

les mages de Bonisagus et de Jerbiton, mais peu au delà.

L'Alliance ne dispose pas de source de revenus directe, mais

par le biais de son réseau occulte n'a pas de problèmes pour

assurer sa subsistance.