



La Gestuelle

mercredi 2 février 2000, par [JyP](#)

La Gestuelle est une technique hermétique développée par Inzira. Elle peut être considérée comme une nouvelle Couleur Magique, c'est-à-dire une tradition qui permet de baisser les magnitudes des

sorts en l'échange de certaines contraintes. On peut citer ainsi la Couleur Céleste, ou astrologie, qui permet de créer des sorts se lançant uniquement à la nouvelle lune, lesquels sorts sont inférieurs de trois magnitudes aux sorts non Coloré équivalents.

La plupart des mages de l'Ordre d'Hermès effectuent certains gestes précis lorsqu'ils improvisent

ou lancent un sort. Ne pas faire ces gestes rend ces sorts plus difficiles à lancer. Or, Inzira a développé ces gestes de telle manière que les sorts sont plus faciles à lancer que d'ordinaire... pour qui réussit à reproduire ces gestes correctement.

Une Couleur Magique permet déjà de faciliter le lancements de sorts par les mouvements du corps, à savoir l'Invocation (ou plutôt, la Danse). Le tableau ci-dessous montre les différences essentielles

entre cette pratique et la Gestuelle :

	Danse	Gestuelle
Sans couleur	Mouvements standard. Les exagérer donne un bonus de +1, ne pas les faire un malus de -5.	
Moyen utilisé pour faciliter la magie	En utilisant les mouvements du corps en entier.	En complexifiant les mouvements standards, qui mettent en jeu les bras essentiellement.

1er degré	Gestes élaborés	Gestes élaborés - dans les mouvements des bras (coudes, épaules)
2nd degré	Danse	Gestes élaborés - on ajoute les mains (poignets)
3ème degré	Ensemble	Gestes élaborés - on ajoute les doigts (phalanges)
Limitations	<ul style="list-style-type: none">• temps de lancer de sort allongé• Besoin impératif du focus	
Jets nécessaire en plus	Dextérité + Danse.	(1) Vivacité de (degré x 2)+. C'est le prix à payer pour lancer les sorts sans rallonge de temps. (2) Dextérité + Gestuelle de (degré x 3)+. (3)
Bonus		(4) Bonus sur les jets de Finesse de Gestuelle x 3

(1) Contrairement à la Danse, la Gestuelle ne nécessite pas de temps supplémentaire pour lancer un sort. Par contre, les mouvements à effectuer sont d'autant plus rapides, ce qui nécessite un jet de Vivacité.

(2) Si l'utilisation de la Danse nécessite un jet de Dextérité + Danse, la Gestuelle demande elle un jet de



Dextérité + Gestuelle. La Gestuelle n'est pas uniquement une connaissance mystique, mais aussi une aptitude physique, déterminant l'entraînement du mage à utiliser de tels mouvements.

(3) Soit une épreuve de Dextérité + Gestuelle de

9+ pour le 3ème degré. Ce qui explique que seule Inzira pratique ce degré actuellement.

(4) De par la précision des mouvements mis en oeuvre dans la Gestuelle, les jets de Finesse concernant les sorts correspondant bénéficient d'un bonus de 3 fois le degré utilisé.