



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Ars magica > Inspirations > La Tour Emeraude > Visite guidée > **Dans les Pyrénées**

## Dans les Pyrénées

1997, par [JyP](#)

Vous êtes maintenant dans un petit village, non loin des Pyrénées. Impossible d'en savoir plus, avec toutes ces forêts et tous ces chemins tortueux. Peut-être êtes-vous jusqu'au pays des basques, cette peuplade inconnue de tous les sages, ou seulement à une lieue de Carcassone, mais votre guide s'est bien assuré que vous ne sachiez où vous vous trouviez.

Un homme aux traits rudes s'approche de vous : "Je suppose que vous n'êtes pas venu ici pour chercher un honnête labeur, d'après vos habits. Si vous voulez rencontrer les astrologues de la tour étrange au fond des bois, prenez ce chemin. Nous ne voulons pas avoir plus affaires avec ceux de la tour. Au revoir", dit-il en se détournant. "Quel accueil chaleureux !", pensez-vous avant de suivre le conseil de l'homme, en vous enfonçant plus

profondément au fond des bois.

Une demi-heure plus tard, vous arrivez à une petite bourgade, construite en dehors d'une enceinte circulaire, mais vous ne pouvez distinguer plus de détails, à cause des branches d'arbres qui poussent à profusion dans cette partie de la forêt. D'ailleurs, il vous semble bizarre que ces bois ne soient pas mieux taillés. Mais enfin, vous avez cru voir un satyre tout à l'heure, et l'endroit semble de toute évidence influencé par la Faerie.

Vous approchez du portail qui garde l'enceinte circulaire, attirant sur vous quelques regards curieux mais blasés. Il est temps de vérifier ce que l'on vous a dit au sujet de ceux qui vivent dans cette tour...

Pour ouvrir le portail, [poussez ici](#).