



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Ars magica > Inspirations > La Tour Emeraude > Visite guidée > **Le portail**

## Le portail

1997, par [JyP](#)

Quel endroit étrange ! Après avoir poussé le portail, vous avez vu au centre de l'enceinte un bâtiment pour le moins original : il s'agit d'une tour circulaire faisant bien 30 pieds de diamètre, mais le plus étrange est ce que vous voyez sortir de son centre : un chêne pour le moins centenaire, qui doit faire dans les 4 pieds de rayon. Il s'épanouit au-dessus des créneaux, malgré les 13 étages de pierre qui l'entourent.

Quelques autres bâtiments se trouvent dans l'enceinte, y compris une salle commune, une

écurie et des quartiers d'habitation. Tous sont de la même couleur que la tour, d'un vert clair rappelant la couleur des jeunes feuilles. Mais c'est sans conteste la tour centrale qui attire les regards, qui domine toute la scène. "Si cette tour se trouvait au sommet d'une colline, au lieu d'être au fond d'une vallée, on pourrait la remarquer à 5 lieues", pensez-vous en approchant de la porte de la tour.

Vous pouvez soit entrer dans [la tour](#), soit visiter [les autres bâtiments](#).