



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Ars magica > Inspirations > La Tour Emeraude > Visite guidée > **Les gardes**

## Les gardes

1997, par [JyP](#)

Là, les deux gardes de faction vous arrêtent. L'un deux va prévenir les maîtres de céans, tandis que vous devisez avec l'autre. "Sûr que cette tour a l'air bizarre, mais on s'y fait. De toute façon, vaut mieux être ici qu'en pleine croisade" . "Mais la croisade est finie depuis 5 ans !", vous exclamez-vous. "Peut-être, mais moi j'ai vu passer que deux saisons depuis que j'ai appris que le pape avait appelé tout le monde contre les cathares." Vous savez que tout le monde est au courant de cette croisade depuis au moins 4 ans, mais vous ne soufflez mot. Ce qu'on vous a dit avant de partir est peut-être vrai...

Alors que vous devisez ainsi avec le garde, le portail d'enceinte de l'alliance s'ouvre, et entre un personnage assez remarquable : il a manifestement fait la fête toute la nuit, et se dirige sans hésiter

vers la tour. Alors que vous l'examinez, il titube visiblement en fredonnant un air léger qui vous semble manifestement d'origine féérique. Sans ses vêtements qui le désignent clairement comme étant un mage, malgré les traces de vin, vous l'auriez presque pris pour un ivrogne, n'eût été sa visible parenté féérique qui transparait dans sa peau blanche comme le lait et l'air conquérant qu'il affiche. Puis il entre dans la tour, et disparaît de votre vue en vous lançant un regard rieur, quoique embrumé par le sommeil.

À ce moment, l'autre garde revient vous chercher. "Sire Faldan vous attend..." Vous le suivez jusque dans le hall d'entrée de la tour, où Faldan vous fait signe de le suivre [par ici](#).