



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Ars magica > Inspirations > La Tour Emeraude > Visite guidée > **La cuisine**

La cuisine

1997, par [JyP](#)

Vous suivez Faldan, qui vous conduit apparemment dans la cuisine. Une fois assis dans votre siège, vous pouvez détailler Faldan, que vous connaissez de réputation. C'est un Maure avec une courte barbe noire, et une robe de mage rouge et bleue. Un cimetière à son côté vous rappelle les contes des croisades sur les païens de votre enfance.

"Bonjour mon ami ! Nous n'avons pas souvent l'occasion de recevoir des messagers comme vous, et vous êtes toujours les bienvenus dans notre Alliance. Quelles nouvelles de l'Ordre ?"

" - Je pourrais vous en entretenir plus tard, mais j'ai un message personnel à délivrer de toute urgence à l'un des mages de cette Alliance pour l'instant."

" - Bien. Je suppose que vous ne tenez pas à révéler

quel mage reçoit ainsi une missive urgente, je vous laisse donc toute liberté de visiter cette tour et de trouver la personne que vous cherchez."

Il se dirige alors vers une porte, qui s'ouvre sur le tronc gigantesque qui se trouve au milieu de la tour. Vous constatez avec surprise qu'il est creux, mais d'une manière bien particulière : un escalier à l'intérieur même de l'arbre permet de conduire aux étages supérieurs !

"D'autres mages se trouvent dans les fondations de la tour, et vous pourrez y accéder par l'escalier à votre droite. Sur ce, je vous laisse." Faldan monte alors l'escalier, sans doute vers ses appartements.

Pour monter l'escalier suivez le [par ici](#). Pour descendre dans les profondeurs, allez [par là](#).