



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Ars magica > Inspirations > La Tour Emeraude > Visite guidée > **La chambre froide**

## La chambre froide

1997, par [JyP](#)

L'escalier débouche sur une petite salle, qui sert de chambre froide : divers aliments sont disposés sur des étagères, d'autres dans des tonneaux qui laissent juste assez de place pour pouvoir accéder aux deux autres issues de la pièce, des couloirs creusés dans la roche. D'ici, vous pouvez voir que celui de droite se prolonge sur quelques pas avant

de se terminer par une porte massive. Quand à celui de gauche, il s'enfonce plus profondément dans les entrailles de la terre, et la torche dont vous disposez ne permet pas de voir plus loin.

Vous pouvez soit [remonter l'escalier](#), soit vous approcher de la [porte du couloir de droite](#), soit [suivre le couloir de gauche](#) dans les profondeurs.