



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Ars magica > Inspirations > La Tour Emeraude > Visite guidée > **Le sanctum de Vlad Marcus**

Le sanctum de Vlad Marcus

1997, par [JyP](#)

Il s'agit d'une porte en chêne massif, sur laquelle est gravée le symbole du sanctum d'un mage, ici le mage Vlad Marcus. Aucun bruit ne filtre de derrière la porte, et vous n'avez pas été sans remarquer la fine couche de poussière qui s'est déposée sur le sol dans le couloir. Comme si personne n'était venu ici

depuis longtemps... D'ailleurs, personne ne répond lorsque vous frappez à la porte. Le mage doit donc loger en un autre endroit.

Vous pouvez soit [emprunter l'autre couloir](#), soit [remonter l'escalier](#).