



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Ars magica > Inspirations > La Tour Emeraude > Visite guidée > **Le second étage**

Le second étage

1997, par [JyP](#)

Sur le palier du second étage, vous entendez des bruits de conversation en langue vulgaire, entre des gardes apparemment. Si certains parlent la langue d'Oc sans accents, d'autres ont des accents étrangers germaniques, saxons, bretons, et d'autres des accents que vous ne reconnaissez pas.

En regardant dans la pièce d'accès à l'escalier, vous remarquez une étrange statue de bois d'un archer vêtu d'une tunique et de chausses verts foncés. Son

arc est pointé vers la fenêtre, plus exactement vers l'espace devant la porte d'entrée de la tour. Il doit s'agir d'une statue enchantée pour s'animer quand l'ordre lui en est donné.

Aucun mage ne saurait s'accomoder de conversations de vulgaires à proximité de son sanctum. Vous décidez donc de continuer à monter l'escalier vers le [troisième étage](#).