



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Ars magica > Inspirations > La Tour Emeraude > Visite guidée > **Le troisième étage**

Le troisième étage

1997, par [JyP](#)

A la différence des deux étages précédents, une porte de bois vous empêche ici de voir ce qui se passe à cet étage. Un symbole hermétique est gravé sur la porte, que vous reconnaissez immédiatement : un carré traversé de deux diagonales et entouré d'un cercle, signalant l'entrée

d'un sanctum. Le symbole du mage gravé en-dessous vous fait penser à un mage spécialiste des éléments.

Vous pouvez soit [frapper à la porte](#), soit monter vers le [quatrième étage](#).