



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Ars magica > Inspirations > La Tour Emeraude > Visite guidée > **Le quatrième étage**

Le quatrième étage

1997, par [JyP](#)

À cet étage, vous entendez des bruits de raclements, comme des meubles qu'on déplace. La porte est ouverte, et vous pouvez voir quelques chaises et coffres en vrac. En regardant de plus près la porte, vous voyez que le signe marquant l'entrée d'un sanctum y a été gravé il y a peu de temps.

" Disciple ! Arrêtez de jouer avec cette serrure, et donnez moi mon marteau !", tonne une voix en

italien, dans la salle d'à côté. Apparemment, un nouveau mage vient d'être accepté dans l'Alliance, et à juger par la quantité de matériel qu'il transporte, il doit être de la maison Verditius... et venir tout droit de l'Alliance de Verdi.

Vous pouvez lui [rendre visite](#) ou monter vers le [cinquième étage](#).