



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Rolemaster > Suppléments > Livres édition RMFRP >
Fire & Ice - addendum



Fire & Ice - addendum

vendredi 1er novembre 2002, par [Sigfrid](#)

En vrac...

- Une nouvelle profession en la présence du "Elemental Explorer", un hybride "Essence/Mentalism". Spécialiste des voyages interplanaires, pas doué en combat (et compétences associées), mais plutôt débrouillard sur le reste,
- 1 profession "variante" avec le Storm Mage, dérivé entre le mago et les élémentalistes,
- 3 Training Packages (2 Lifestyle et 1 Vocational),
- 6 listes de sorts "closed",
- Les 6 listes de base de l'Elemental Explorer
- 3 listes de base pour le Storm Mage.

Tout ça c'est du classique dans les suppléments Rolemaster...

Une explication sur l'interaction entre les différents éléments. En gros, qu'est-ce qui se passe lorsqu'un élément "pur" rencontre un élément de type commun (corrompu). Plutôt pas mal et cela peut offrir quelques idées supplémentaires pour les parties ainsi que sur la façon de traiter la magie.

Un délire sur comment calculer les volumes sphériques et coniques. Pi et racines cubiques au programme... Du Robert Defendi tout craché ça ! Aller, ils ont quand même mis un grand tableau pour ne pas avoir à faire les calculs. Cela dit, on comprend pourquoi cela n'a pas été inclus dans le Fire & Ice original... Intérêt plus que limité...

Plus intéressant, mais trop court (1 page et demi) sur un modèle élémentaliste sur un plan unique. En gros, pour ceux qui ne jouent pas dans des modèles de monde multi-planaire. Intéressant mais on aurait aimé en avoir un peu plus sur ce sujet.

Quelques objets magiques en relation avec les éléments pour conclure le tout.

En résumé

Ce PDF de 30 pages n'est pas absolument indispensable, mais ce n'est pas cher et il possède tout de même quelques passages intéressants. Pour ceux qui peuvent éviter le téléchargement par modem (zip de 4.8Mo) et qui n'ont pas de réticence à commander sur le web.