



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Ars magica > Inspirations > La Tour Emeraude > Le Capharnaüm > Artefacts > **Seuil de l'Epreuve**

Seuil de l'Epreuve

mercredi 20 janvier 1999, par [JyP](#)

Cet enchantement a été jeté sur la porte d'entrée de la tour. Il s'active lorsque une personne essaye d'ouvrir la porte de l'extérieur : elle est alors la cible du sort *Panique du Coeur Battant* (Cr Me 15), qui

crée en elle une peur panique de la porte et de ce qui se trouve derrière. Une odeur de poivre semble alors provenir de l'intérieur, conformément au sceau de l'enchanteur.