



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Ars magica > Inspirations > La Tour Emeraude > Le Capharnaüm > Artefacts > **Serrures Enchantées**

Serrures Enchantées

mercredi 20 janvier 1999, par [JyP](#)

Les serrures de la réserve de virtus ont été envoûtées de telle manière qu'il est impossible de les crocheter. Il faut les 2 clés associées pour pouvoir accéder à la réserve, ou passer l'enchantement, qui correspond à un sort Rego

Terram de niveau 14, ou simplement défoncer la porte... Les clés et serrures sont décorées de trèfles à quatre feuilles en relief, qui semblent peints en vert. Il s'agit là bien sûr du sceau de l'inventeur.