



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Ars magica > Inspirations > La Tour Emeraude > Le Capharnaüm > Artefacts > **Armure de Répulsion**

Armure de Répulsion

mercredi 20 janvier 1999, par [JyP](#), [Oli](#)

L'armure de chaînes du Chevalier (qui est mort depuis), avait été enchantée avec le sort [Aura de l'Aimant Négatif](#) (Rego Terram 20), qui dévie toutes les attaques attendues d'armes métalliques. Elle était toujours étincelante, et par suite facilement

repérable, ce qui était le sceau de l'inventeur. Contre un adversaire plus expérimenté, par contre, il est difficile de prévoir précisément les attaques adverses, et l'armure ne rend alors pas invulnérable.