



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Ars magica > Inspirations > La Tour Emeraude > Le Capharnaüm > Artefacts > **Orbe de Diffusion de Chaleur**

Orbe de Diffusion de Chaleur

mercredi 20 janvier 1999, par [JyP](#)

Il s'agit d'un globe de granit parfaitement lisse, qui remplit une main quand on le tient. Pour l'activer, il faut le tenir des deux mains de telle manière que les extrémités des doigts se touchent, doigts écartés. L'effet correspond au sort *Réchauffement de la Pièce Glacée* (Cr Ig 10, *Le Grimoire du Mage*),

qui maintient une chaleur agréable dans une salle de banquet jusqu'à l'aube. Cela équivaut ici à deux pièces de la tour. Le sceau de l'inventeur se manifeste par une odeur d'épice, très légère, dans les pièces réchauffées.