



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Ars magica > Inspirations > La Tour Emeraude > Le Capharnaüm > Sorts originaux > **Esprit du Navet**

## Esprit du Navet

samedi 28 octobre 2000, par [Yom](#)

P : A proximité / En vue ; D : Aube - Crépuscule

Focus : Un Navet (+1)

Sort féérique

La victime de ce sort se prend pour un navet, ce qui peut avoir des conséquences totalement inattendues selon les croyances de la victime. Un

farfadet de la Cour d'Ombre est resté ainsi fermement accroché au sol, et il a fallu le déraciner pour pouvoir l'emporter plus loin. D'autres pourraient fuir en courant, s'ils sont trop ignorants pour savoir ce qu'est un navet, voire creuser frénétiquement dans le sol, ou se mettre à hurler.