



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Ars magica > Inspirations > La Tour Emeraude > Le Capharnaüm > Sorts originaux > **Souffle Enflammé du Djinn**

Souffle Enflammé du Djinn

samedi 28 octobre 2000, par [JyP](#)

P : A proximité ; D : Instantanée

Focus : des piments rouges (+2)

Cette variante du Pilum de Feu porte moins loin mais occasionne de plus profondes brûlures (10 pas, avec +20 aux dégâts, constants). Le magicien doit

mâcher des piments rouges avant d'incanter, et un jet de flammes sort de sa bouche à la fin de l'incantation. Ibn Faldan, l'inventeur, peut lui lancer ce sort les bras croisés et sans incanter. On imagine l'effet de surprise face à un vulgaire qui pense avoir attaché ce mage et ne rien craindre de lui...