



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Ars magica > Inspirations > La Tour Emeraude > Le Capharnaüm > Sorts originaux > **Illumination de la Matière**

Illumination de la Matière

samedi 28 octobre 2000, par [JyP](#)

P : Au contact ; D : Aube - crépuscule

Focus : un grenat (+2)

L'objet sur lequel est lancé ce sort diffuse une lumière équivalente à celle d'une bougie, et ce tant

qu'il n'est pas recouvert ou bougé brusquement (ce qui conduirait une bougie à s'éteindre). Lancer ce sort sur une pierre précieuse produit une lumière légèrement plus intense.