



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Ars magica > Inspirations > La Tour Emeraude > Le Capharnaüm > Sorts originaux > **Compréhension des Murmures Lointains**

## Compréhension des Murmures Lointains

samedi 28 octobre 2000, par [JyP](#)

Le mage peut entendre les sons comme si les barrières physiques n'existaient pas : entendre une conversation se tenant dans une autre pièce comme

si les murs séparant cette pièce du mage n'existaient pas, par exemple. Ce sort n'améliore pas l'audition du mage, une conversation lointaine sera donc difficile à comprendre.