



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Ars magica > Inspirations > La Tour Emeraude > Le Capharnaüm > Sorts originaux > **Gland Magique**

Gland Magique

samedi 28 octobre 2000, par [JyP](#)

P : A proximité ; D : Aube-crêpuscule / Permanent

Focus : un gland de chêne (+1)

Sort féérique

Ce sort inventé par Elhöölsfëol devait créer un petit bosquet de 7 arbres. Grâce à l'expérimentation, est

créé en plus toute la végétation qui va avec, et le lanceur du sort a un contact empathique avec les arbres ainsi créés. Pour l'histoire, un mage avait traversé la forêt avec *Parcours de Cendres*, et Elhöölsfëol a dû ainsi créer le sort nécessaire pour le reboisement...