



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Livre des cinq anneaux > Inspirations > Romans > **La promesse du samouraï**



Les aventures de Matsuyama Kaze, tome 1

La promesse du samouraï

de Dale Furutani

dimanche 20 mai 2007, par [DarkLoïc](#)

Titre original : Death at the Crossroads
Traduit de l'américain par Katia Holmes
Genre : Roman policier

Edition française :

10/18 (1998)
253 pages
ISBN : 2-264-04075-0

Biographie de l'auteur :

Dale Furutani Flanagan est né en 1946. Bien que né à Hawaii, il a grandi en Californie.

Directeur informatique chez Nissan, il est l'auteur de plusieurs poèmes, essais et romans sur les samouraïs dans le Japon du XVII^{ème} siècle.

Dale Furutani vit aujourd'hui à Los Angeles.

Contexte de l'intrigue :

Epoque : 16^{ème} année du règne de l'empereur Go-Yozei (1603)

Lieu : Village de Suzaka

Personnage principal : Matsuyama Kaze (i.e. Vent de la montagne couverte de pins)

Résumé :

Dale Furutani dépeint le Japon de l'ère Tokugawa au travers des pérégrinations du ronin Matsuyama Kaze, à la recherche de la fille de son seigneur, disparu lors de la défaite de son clan et le massacre de sa famille.

En chemin, il traverse le village de Suzuka où d'étranges événements se déroulent. Un cadavre à qui il manque une sandale, un magistrat incompetent, des villageois au comportement suspect, des brigands, d'étranges rumeurs et un seigneur qui ne semble pas vraiment à sa place, tous ces éléments vont aiguïser la curiosité de notre héros et le pousser à mener l'enquête.

L'auteur nous entraîne dans une intrigue fort bien ficelée, menée par des personnages vivants et attachants que je vous encourage à découvrir.

Du même auteur (oeuvres traduites en français) :

- Vengeance au palais de Jade
- Menace sur le shogun



Inspirations possibles :

Si vous avez un groupe de ronin, l'intrigue de ce roman peut être utilisée quasiment telle quelle ! Il vous suffira de mettre les noms à la sauce rokugani et le tour est joué.

Si ce n'est pas le cas, il vous faudra juste trouver un prétexte pour amener les PJ dans la région et les lancer dans l'enquête. Peut-être vous faudra-t'il aussi modifier un ou deux détails, mais rien de bien compliqué.