



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Ars magica > Aides de Jeu > Souvenirs d'Alliances > Les Cornes d'Urfé > **Fiche de l'Alliance**

Fiche de l'Alliance

mercredi 17 mars 1999, par [Heyrick](#)



Emblème : Un ancien blason de chevalerie dans lequel on trouve deux dauphins, une forteresse et les produits de la terre (le blé et le vin). La devise "Unguibus et Rostros" signifiant "Bec et Ongles".

Date de fondation : 1237

Année en cours : 1238

Maison mère : Merinita

Aura Magique : aura magique de +4, arrivant jusqu'à +6 en plein coeur de la forêt, en sortant de la forêt, on arrive dans des Terres Chrétiennes +1.

Membres très honorables :

Surveillance : - 6 Défense : - 6 Contacts : + 3 Moral : - 2

Nombre de servants : 20 Armement : Bon

Bibliothèque :

Cr : 3 In : 8 Mu : 10 Pe : 7 Re : 7

An : 11 Aq : 6 Au : 10 Co : 2 He : 7

Ig : 8 Im : 14 Me : 11 Te : 8 Ve : 5

Connaissances principales : Code Hermétique : +3, Connaissance des Légendes : +2, Connaissance des êtres féériques : +2

Relations extérieures : Les Mages n'ont gardé aucun contact avec leurs anciennes alliances et sont simplement ignorés par les autres Alliances. Ils sont tolérés par la noblesse et le clergé, et les paysans leur sont amicaux (ils les prennent pour des poètes farfelus). Les êtres féériques de la forêt les taquent beaucoup mais les aiment bien (tant qu'ils respectent la forêt et ses habitants).