



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Ars magica > Aides de Jeu > Souvenirs d'Alliances > Les Cornes d'Urfé > **Résumés des parties**

Résumés des parties

mercredi 17 mars 1999, par [Heyrick](#)

- "Beaucoup de bruit pour rien" (Scénario Casus Belli numéro ??)
A croire que mes joueurs interprétaient leurs persos à la perfection ou qu'ils étaient vraiment dans les nuages : ils ont rien compris au scénar... (OK, j'adore tourmenter mes joueurs et je m'arrange pour qu'ils en sachent le moins possible)
Donc, après une traversée de la forêt mouvementée (ils sont pénibles ces êtres féériques à faire rien que des blagues aux PJs..., j'ai rajouté une bonne dose de pièges amusants pour occuper mes joueurs,

principalement des mirages et des PNJ racontant des légendes farfelues au sujet de Jérémus pour induire les joueurs en erreur dans la suite des événements), ils sont arrivés chez Jérémus et ont divisé la tribu en plein de groupes pour investiguer (voir même en y allant avec leur mage uniquement !!!), c'est très pénible à gérer tout ça... heureusement qu'il y a des bandits dans les forêts... ils obligent les joueurs à rester groupés.

Sinon, RAS, Bon scénario (normal pour Casus...).