



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Donjons & dragons > Aides de jeu > La Galerie des Héros
> **Vorelcharirkethend, vaniteuse dragonne**

Vorelcharirkethend, vaniteuse dragonne

mercredi 20 juin 2007, par [JyP](#)

Vorelcharirkethend (belle gemme rouge), une dragonne rouge adolescente, particulièrement gourmande et vaniteuse. De multiples gemmes rouges sont incrustées entre ses écailles, dont certaines sont magiques (une fois, elle a réussi à réfréner sa gourmandise assez longtemps pour extraire le secret de l'enchantement des gemmes [1] d'un vieux gnome. De toute façon, il n'était pas très appétissant...).

Par rapport à d'autres dragons rouges, Vorelcharirkethend a un corps très effilé, tout en longueur. Elle déteste qu'on la voie après un festin, car la peau de son ventre est alors - légèrement - distendue.

Elle préfère discuter avec ses proies, pour leur soutirer un maximum de louanges et de flatteries, ainsi que des renseignements sur les gemmes à proximité, dont elle rafole. Elle finit invariablement par choisir le plus "désirable" pour l'engloutir en premier, balayant les autres protagonistes par un tourbillon de coups de griffes, d'ailes et de queue. Elle peut même décider d'activer les gemmes placées aux endroits les plus vulnérables, pour que les adversaires subissent des mains brûlantes (qui ont l'avantage de ne pas trop griller la proie, contrairement à son souffle draconique).

VORELCHARIRKETHEND

Dragon

rouge adolescent 16 DV

CM

; Dragon (feu) ; taille G ; CR 10

Init

: +0 **Sens** : Détection +17, Perception Auditive +17

Perception

aveugle 18m ; Vision dans le noir 36m ; Sens

surdéveloppés

: 2x humain, nocture 4x humain ;

Langues : Draconique, Gnome, Commun

CA

24 ; contact 9 ; pris au dépourvu 24

PV

149 (DV 16d12+48)

Défenses

spéciales Immunité au feu, sommeil, paralysie ;
Vulnérabilité au froid

Réflexes

+10, **Vigueur** +13, **Volonté** +14

Déplacement

: 12m, Vol 45m (médiocre)

Attaque

morsure (+23 corps à corps , 2d6+12 allonge 2 cases)

Attaque

à outrance : morsure (+23 corps à corps , 2d6+8 allonge 2 cases), 2 griffes (+21 corps à corps, 1d8+4), 2

ailes (+21 corps à corps, 1d6+4), queue (+21 corps à corps, 1d8+4)

BBA

+16, Lutte +23

Attaques

spéciales : Souffle 8d10 (feu), DD 22, cône 12m (1d4

rounds pour recommencer)



Dons de combat :

Attaque en Puissance

Caractéristiques

For 26, Con 17, Dex 10, Int 14, Sag 14, Cha 20

âge

26 ans ; poids 1t ;

Dons

Attaque en Puissance, Virage

sur l'aile, Attaques multiples, Attaque en vol, Volonté de

Fer, Création de gemmes magiques

Compétences

Art de la magie +9, Artisanat (taille des gemmes) +3, Bluff +15,

Concentration +13, Connaissances (exploration souterraine) +7,

Connaissances (mystères) +7, Connaissances (nature) +17,

Connaissances (religion) +4, Détection +17, Diplomatie +7,

Estimation +12, Evasion +10, Fouille +17, Intimidation +21,

Perception auditive +17, Psychologie +7, Saut +23, Utilisation

d'objets magiques +7

Pouvoirs

magiques *Localisation d'objets* 4/jour

NLS

(ensorceleur) 3, Sorts par jour 6/7

niveau

0 : *détection de la magie, lecture de la magie, lumières*

dansantes, son imaginaire, réparation

niveau

1 : *identification, mains brûlantes, soins légers,*

Possessions

1432

po (dont la moitié en gemmes), calice en argent serti

de lapis-lazuli (60 po), *Amulette*

des poings invincibles (+1)(6000 po), *potion de restauration partielle* (300 po), 8 gemmes de *soins légers*

(50 po), 6 gemmes de *mains brûlantes* (50 po)

Notes

[1] présenté dans *Magies de Faërun*