



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Donjons & dragons > Aides de jeu > La Galerie des Héros
> **Blanka, l'anguille des marais**

Blanka, l'anguille des marais

mercredi 20 juin 2007, par [JyP](#)

Vous en avez tous rêvé, je l'ai fait : l'adaptation de Blanka, le monstre vert hulkoïde de Street Fighter pour D&D 3.5.

Ah, on m'indique que je suis le seul à avoir des idées pareilles. Même pas mal ;-P

Blanka est censément un gobelours, mais il a la peau verte au lieu d'orange. Il a été trafiqué par un sorcier fou, qui en a fait une bête de combat. Il s'est enfui (ou pas), et préfère maintenant vivre dans un marais, plutôt que les montagnes typiques de sa race.

Si deux valeurs sont proposées séparées par un "/", la seconde indique Blanka sous l'effet d'une rage.

BLANKA

humanoïde monstrueux (gobelinoïde), FP 7, NGE 9

Gobelour (3DV) + Enorceleur 3 + Barbare 2

Initiative, Sens Vision dans le noir 18m, Détection +2, Perception auditive +1

Langues gobelin, commun

Blanka commence généralement par charger son adversaire en faisant un bond, où il se ramasse sur lui-même et tourne comme un gymnaste

CA +21/+19, contact +13/+11, pris au dépourvu +21/+19

PV 72 / 88 (DV 3d8+3d4+2d12)

Ref +9, **Vig** +10/+12, **Vol** +3/+5

Déplacement 12m

Mêlée mains nues (+12/+14 corps à corps, 1d3+6/+8)

BBA +5, **lutte** +11/+13 rage

Blanka est un combattant qui préfère fortement la lutte et le combat au contact. Traditionnellement, il bouffe les épaules de son adversaire immobilisé.

Caractéristiques For 22/26, Con 20/24, Dex 16, Int 11, Sag 9, Cha 13

Capacités spéciales Déplacement accéléré (Ext), Illettrisme, Rage de berserker (Ext, 1/jour, 10 rounds), Esquive instinctive (Ext), familier (belette)

Dons Science du combat à mains nues, Magie de guerre, Science de la lutte


Compétences Art de la magie (Int) +3, Concentration (Con) +8 (+4), Déplacement silencieux (Dex) +8, Détection (Sag) +2, Discrétion (Dex) +4, Escalade (For) +9, Intimidation (Cha) +2, Perception auditive (Sag) +1, Saut (For) +9

Possessions baguette de décharge électrique (NLS 5), baguette de soins modérés, Anneau de résistance mineure à l'électricité, Amulette d'armure naturelle (+2), Bracelets d'armure (+3)

Les possessions sont celles d'un personnage NGE 9. Si Blanka est utilisé comme une simple rencontre, il ne devrait être possible de trouver que les baguettes de réutilisables, disons que le reste fait



partie des tortures qu'il a subies : ce sont des "greffes".

 **Sortilèges** : 6/6 NLS 3, DD 11 + niveau du sort
niveau 0 : Aspersión acide, Détection de la magie, Fatigue, Hébètement, Résistance
niveau 1 : Décharge électrique, Graisse, Saut
La petite surprise, pour ceux qui le prendraient pour une brute, est la décharge électrique infligée aux adversaires immobilisés...