



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Ars magica > Aides de Jeu > Personnages > **Ibn Faldan**
Ex Miscellanea

Ibn Faldan Ex Miscellanea

dimanche 25 juin 2000, par [JyP](#)



PRINCEPS
 IBN FALDAN FILIUS
 CYTUS SCHOLAE UMBRICII
 SAHIRA ARABICUS

Apparence :

Ibn Faldan est un Maure, portant une courte barbe noire.

Sa voix est curieusement crépitante, comme celle du genn qui est son

[familier](#). Il porte toujours sur lui un cimenterre de bonne taille, et ses vêtements sont habituellement de couleurs vives. S'il n'était pas Arabe, on pourrait tout à fait le prendre pour un Flambeau. (*En bref, voyez la carte Firebreathing de l'extension Mirage de Magic : the Gathering.*

C'était ma seule inspi pour faire ce mage au départ !)

Histoire :

Ibn Faldan a vécu une existence très riche en événements bien avant de fonder la Tour Émeraude. Son histoire est disponible [ici](#). La fiche ci-dessous correspond au magicien après 10 ans passés à la Tour Émeraude : une autre fiche le présentant [20 ans plus tard](#) est disponible dans le cadre de la campagne [Le Temple d'Hermès](#)

Vertus & Vices

Consultez l'histoire d'Ibn Faldan si vous désirez mieux les situer.

<i>Affinité Magique (+3) - Ignem</i>	<i>Etranger (-1) - Maure</i>
<i>Capacité Magique Latente (+2) - Genius Magica</i>	<i>Furie Destructrice (-3) - Face aux satanistes.</i>
<i>Elu d'un Familier (+2) - Haroun le genn du feu.</i>	<i>Terrible Secret (-1) - Ancien apprenti d'un sorcier "sataniste"</i>
<i>Source de vertu personnelle (+1) - Ignem, dans le sang, 1 pion par saison.</i>	<i>Effet Secondaire Gênant (-1) - Des flammes sortant des yeux.</i>
<i>Circonstance Particulière (+1) - Bras croisés</i>	<i>Incompréhensibilité (-2) - Mélange de théories, d'Arabe, Grec et Latin.</i>
<i>Constitution Solide (+1) - pas d'effets, à cause d'un</i>	<i>Points de Crépuscule (-1) - Acquis lors de la trahison</i>
<i>Coeur Broyé subi depuis.</i>	<i>du shâitan, qui a révélé le Don d'Ibn Faldan.</i>
	<i>Débiteur (-1) - une tour de virtum + décoder les écrits du sorcier, envers son parents.</i>

Caractéristiques

Intelligence	Perception	Force	Énergie	Présence	Communication	Dextérité	Vivacité
+3	-1	0	+3	-1	-1	0	0
avisé	peu observateur		résistant	renfrogné	accent		

Compétences

Affinité Magique : Ignem	(feu)	3 (1)
Théorie de la Magie Hermétique	(Enchantements)	5 (2)
Parma Magica	(Ignem)	3
Certamen		0
Finesse		1
Pénétration		1
Concentration		1
Compréhension de l'Extraordinaire	(poèmes)	1
Bagarre	(esquive)	2
Arme 1 main : Cimenterre	(arme perso)	3
Arme 2 mains : Cimenterre	(arme perso)	2



Equitation		1
Intrigue	(entre alliances)	1
Langue : Arabe	(nomades)	4
Langue : Grec	(citadins)	4
Langue : Latin	(mages)	4
Langue : Langue d'Oc	(Tour Émeraude)	4
Alphabet : Arabe	(improvisation)	2
Alphabet : Grec	(copie)	2
Alphabet : Latin	(copie)	2
Connaissance des Génies	(Efrits)	5
Connaissance de Constantinople	(architecture)	2
Connaissance du Languedoc	(alliances)	1 (1)
Connaissance de l'Ordre d'Hermès	(Languedoc)	3 (2)
Histoire de l'Ordre d'Hermès	(La Tempête)	1 (1)
Connaissance de l'Occulte	(banissements)	1
Connaissance de la Faerie	(forêts)	1 (1)
Théologie	(Bible)	1 (1)

Traits de Caractère

Droit (Antisataniste)	+3
Curieux (voyages)	+2
Aquaphobe	+1
Genn (fier & flamboyant)	+1

Âge

33 ans

Décrépitude

0

Confiance

3

Taille

0

Rego 11 Herbam 0 Virtum 10

Sortilèges

Illumination de la matière	Creo Ignem	5
Souffle enflammé du Djinn	Creo Ignem	20
Cimeterre de Flammes Ardentes	Creo Ignem (Rego)	20
Protection contre le Feu et la Chaleur	Rego Ignem	25
Panique du coeur battant	Creo Mentem	15
Aura de l'autorité légitime	Rego Mentem	20
Anneau de protection contre les esprits	Rego Mentem	30
Bannissement de Démon	Perdo Virtum	30
Aegis du Foyer	Rego Virtum	15

Crépuscule

Potion de Longévité : 0

Score de Virtum : 2

1er Crépuscule : 5 - Révélation du Don, acquisition des

connaissances sur les Génies.

2nd Crépuscule : 3 - Guérison d'un Coeur Broyé, Protection

+8 contre ce sort.

Points de Crépuscule : 10

Magie Hermétique

Creo	8	Animal	3	Ignem	10
Intelligo	9	Aquam	0	Imagonem	4
Muto	4	Auram	9	Mentem	10
Perdo	11	Corporem	6	Terram	0

Sceau de Magicien

Des odeurs d'épices (le safran en particulier)