



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Ars magica > Aides de Jeu > Personnages > **White Pearl, la Jument Féérique**

White Pearl, la Jument Féérique

samedi 28 octobre 2000, par [JyP](#)

Force du Lien : +15, Corde d'Or +1, Corde d'Argent +1, Corde de Bronze +1.

Combat

Qualités de Lien	Leonor	White Pearl
[+5] Harmonisation de Pouvoir : Traversée des Forêts. [+5] Harmonisation du Pouvoir : Langage Humain		
[+5] Lien Physique	+1 Energie, crinière	+1 Dextérité, ??
[+5] Lien Mental	+1 Présence, trotter	+1 Intelligence, ??
[-5] Douleur Empathique	Ruades	Reculer

Sabots Init +4, Atq +7, Déf 0, Dmg +9
Fatigue +6, Encaissement +8

Niveaux de Fatigue : OK, 0, 0, -1, -1, -3, -5, Inconscient
Niveaux de Santé : OK, 0, 0, -1, -1, -3, -5, Incapacité

Pouvoirs Magiques

Force Magique 17, Taille +2

Caractéristiques

Intelligence Perception Force Énergie Présence Communication Dextérité Vivacité
+3 0 +3 +6 +2 0 +1 0

Compétences Traits de Caractère

Connaissance de la Faerie (forêts) 6
Géographie : (forêts) 3
Languedoc
Géographie : Arcadie (forêts) 2

Traversée des Forêts - Rego herbam 30, 3 F.M. permet de traverser une forêt rapidement comme s'il n'y avait pas d'obstacles
- même si le parcours considéré passe par de hautes branches, troncs, racines dans tous les sens possibles.

Langage Humain - Intelligo Mentem 25, 2 F.M. Si White Pearl est toute seule avec un être humain, elle peut lui parler à sa guise dans sa langue natale.