



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Ars magica > Aides de Jeu > Personnages > **Le Troll Trapu**

## Le Troll Trapu

samedi 11 septembre 2004, par [JyP](#)

Imaginez un être trapu, au visage deux fois plus large que le votre, à la peau verte. Il possède une abondante barbe brune, et de larges oreilles pointues dont les pointes sont à une main au-dessus de sa tête. Son nez et sa bouche sont à la mesure de ce visage, ses yeux bruns. Il porte une tunique grossière de couleur marron, et tient un bâton épais à la main droite.  
(pour une illustration, voyez les trolls de la BD Elfquest, en plus trapu).

**Force Féérique** 20 **Taille** -1

## Caractéristiques

Intelligence +1	Force +3	Présence -1	Dextérité +2
Perception +3	Energie +4	Communication -2	Vivacité 0

## Traits de Personnalité

Bourru +2

Aime les plantes +2

## Pouvoirs féériques

*Changement de Taille* 4 (de la taille d'un doigt jusqu'à 3m.

de haut)

*Communication avec les Plantes* 1

*Contrôle de la Fertilité* 1 (dans son regio et l'espace qui y correspond à l'extérieur)

*Contrôle élémentaire (Herbam)* 4 (sorts de quatrième magnitude)

*Guérison* 2 - en buvant de la sève ou en en faisant boire, le Troll Trapu peut guérir deux niveaux de santé par jour.

*Transformation en rondin* 1 (il reste la plupart du temps sous cette forme)

*Discomfort from iron* (il faudra utiliser du bronze, ou mieux du fer féérique, sur ses terres).

## Combat

Taille maximale bien sûr...

Initiative +10 Attaque +10 Parade +10 Dommages +10

Esquive -4 Encaissement +15 Fatigue n/a Encombrement 0



Niveaux de Santé : OK, 0, -1, -1, -3, -3, -6, Incapacité