



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Ars magica > Inspirations > La Tour Emeraude > Background > **Histoire de Jérôme (par Jérôme)**

Histoire de Jérôme (par Jérôme)

mercredi 6 septembre 2000, par [Oli](#)

Simple garçon des rues depuis la mort de ses parents, Jérôme vit de rapines et de vols. Décidant un beau jour que l'air de Lyon ne lui convient plus, il part pour découvrir le monde.

Attaqué lors de son voyage par une troupe de brigands, il est contraint de se réfugier dans une bâtisse abritant de bien étranges personnages, l'Alliance d'Ethos de Tytalus. Il séjournera là-bas comme valet pendant un temps, avant de s'attirer l'inimitié du maître des lieux, en brûlant par erreur une liasse de papiers. Ethos, fou de rage, fait littéralement exploser l'un des servants, et une chasse au coupable est alors lancée.

Contraint à la fuite (plutôt ça que la désintégration), Jérôme rejoint une troupe de bateleurs itinérants pendant quelques années, voyageant ainsi de ville en ville, aux quatre coins de la France. Ses capacités artistiques n'étant pas des plus probantes, il joue les coupe-bourses lors des représentations. Jusqu'à ce jour où sa main fouille une poche de trop, celle d'un des mages de l'Alliance des Serviteurs

Eternels. Celui-ci lui propose le choix entre une mort rapide (les mages semblent décidément très susceptibles lorsqu'il s'agit d'objets de pouvoir) ou de mettre ses compétences au service de son Alliance (les deux n'étant pas incompatibles dans ce cas précis). Mourir n'étant pas dans ses plans à court terme, Jérôme rejoint ainsi les Serviteurs Eternels.

En trois ans, à l'instigation de ses nouveaux maîtres, Jérôme met en place un petit réseau de renseignement, nécessaire à la survie d'une Alliance aussi isolée, et apprend beaucoup sur la vie fascinante des mages (beaucoup plus que lors de son séjour chez Maître Ethos de Tytalus). C'est lors d'une collecte d'informations, qu'il apprend qu'une marche des magiciens a été lancée contre son Alliance. Hélas, il ne réussit à revenir que juste à temps pour assister à la destruction du groupe de mages qui l'a hébergé ces trois dernières années. Bien décidé à venger ses maîtres, Jérôme jure de tout mettre en œuvre pour retrouver les coupables...