



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Ars magica > Aides de Jeu > Personnages > **Piotr le ménestrel**

Piotr le ménestrel

samedi 11 septembre 2004, par [JyP](#)

Ce ménestrel s'est réfugié à l'alliance quand ses madrigaux et ses chants satiriques ont exaspéré un noble une fois de trop. Son don pour la musique lui a même obtenu des pions de virtue lors d'une réunion de magiciens ! Il sort souvent avec Elhöölsfœol, pour participer aux fêtes féériques.

Pour la petite histoire, lors d'une expédition auprès d'une Cour d'Ombre, Piotr s'est fait trancher la main par une servante-bouclier trop zélée. Les mages ont fait ce qu'ils ont pu pour rattacher la main, mais les faeries en ont profité pour jeter un sort à celle-ci, qui condamnait le ménestrel à se transformer en une bête horrible, très peu ragoûtante. Grâce à la magicienne Ivana de Bjornaer, il a appris peu à peu à arrêter cette transformation et à la renverser.

Il n'empêche que quand il se montre un peu trop railleur face à une personne peu gâtée par la nature, sa main fait un peu des siennes dorénavant...

Talent artistique (+1) du moins pour composer des satires et se moquer des autres, Piotr n'a jamais rien composé d'autre.
Musique ensorcelante (+2)
Cancanier (+2)

Tristement célèbre (-2) pour avoir chanté des chansons de gaudriole à un mariage noble en mêlant les secrets de cocufiage des personnes présentes, ce qui a conduit à une terrible vendetta.
Sommeil Lourd (-1)
But obsessionnel (-1) calomnier et se moquer des laids.
Fouineur (-1) ne peut s'empêcher de se mêler de tout, et surtout de ce qui ne le regarde pas.

Caractéristiques

Intelligence	Perception	Force	Énergie	Présence	Communication	Dextérité	Vivacité
-1	0	-1	0	+1	+2	+3	-1
ne réfléchit pas aux conséquences		n'est pas un manuel		avenant	souriant	grâce naturelle	un peu enrobé

Compétences

Lange : oc	(chant)	5
Musique ensorcelante	(satires)	5
Chant	(satires)	6 (2)
Musique : Luth	(ballades)	4
Carouse (faire la fête)	(être bien reconnu)	4 (3)

Vertus & Vices



Conte	(satires)	2 (1)
Alphabet : Latin	(notes musicales)	1
Intrigue	(secrets de chambre)	4
Arme : Dague	(défense)	2 (2)
Esquive	(projectiles de taverne)	3
Connaissance : Légendes	(grivois)	1

Connaissance : Faerie	(fêtes)	3 (1)
Connaissance : Fabuleux	(animaux)	2
Pouvoir sur ma Forme	(main)	2

Traits de Caractère

Ironique	+2
Curieux	+3