



sdn - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Ars magica > Aides de Jeu > Personnages > **Thierry la Fronde**

## Thierry la Fronde

mardi 25 septembre 2001, par [JyP](#)

*ta ta ta tatata ta taaa ! Bon, dans la série télé, c'était durant la guerre de Cent Ans. En plus je me souviens pas vraiment, donc il se peut que je sois complètement à côté de la plaque pour le perso. Mais ça me fait plaisir*

Fils cadet d'une vieille famille noble du Languedoc, Thierry avait l'habitude de chasser dans les bois, ce qui lui a probablement sauvé la vie quand les chevaliers normands venus pour la croisade pillèrent le château et assassinèrent tous les membres de sa famille.

Désormais recherché discrètement par le noble qui a usurpé ses terres, Thierry se cachait dans la forêt et était pratiquement sans ressource, car il ne pouvait contacter les autres nobles de la région. Ceux-ci étaient soit des normands, soit en ligue avec ceux-ci, et Thierry n'était pas de toute façon l'héritier désigné, celui-ci étant parti en Terre Sainte et ayant subi un fâcheux accident (du moins est-ce toutes les nouvelles qu'on a de lui pour le moment).

Thierry ayant remarqué cette étrange bande de lettrés vivant à la Tour Emeraude, s'est arrangé pour s'y faire accepter. Cela est suffisamment éloigné de ses terres pour être satisfaisant, mais il brûle toujours de haine à l'égard des normands... et il compte bien obtenir l'aide des lettrés pour se venger.

## Vertus & Vices

<b>Débrouillard (+2)</b>	<b>Ennemis (-3)</b> - les nobles normands de la région. Il a eu assez maille à partir avec eux pour être reconnu facilement.
<b>Talisman magique (+2)</b> - La médaille d'argent sur sa poitrine, qui lui donne une protection magique de 20.	<b>Présomptueux (-2)</b>
<b>Esprit vif (+3)</b>	<b>Vulnérabilité à la magie (-1)</b> - Un mystérieux sage lui a offert un talisman lorsqu'il était jeune...
	<b>But obsessionnel (-1)</b> - Renvoyer tous ces bâtards de normands chez eux...

## Caractéristiques

Intelligence	Perception	Force	Énergie	Présence	Communication	Dextérité	Vivacité
+1	+2	0	+1	+1	0	+1	0
plus que les normands	bruits		bonne santé	maintien noble		grâce naturelle	

## Compétences

Athlétisme	(course)	2
Attention	(recherche)	4
Escalade	(arbres)	2
Camouflage	(échapper aux poursuites)	4
Chasse	(braconnage)	2
Equitation	(vitesse)	2



Etiquette	(noblesse)	1
Natation	(apnée)	2
Survie	(forêts)	3
Mentir	(sur le fait)	2
Connaissance du Languedoc	(géographie)	1
Bagarre		1
Arme : Epée courte		2
Arme : Fronde	(viser la tête)	4

### Traits de Caractère

Présomptueux +3  
Ouvert -2  
Sédentaire -2

### Âge

26 ans

### Décrépitude

0

### Réputations

Empêcheur de tourner en rond - Nobles normands : 2

### Confiance

3

### Taille

0

## Combat

Arme	Initiative	Attaque	Parade	Dégâts
Mains Nues	0	+2		0
Epée courte	+5	+4	+7	+5
Fronde	+5	+8		+7

Encombrement 1, Encaissement +1, Fatigue 0, Esquive 0

Niveaux de Santé / Fatigue : 0, -1, -3, -5, Incapacité