



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Donjons & dragons > Aides de jeu > La Galerie des Héros  
> **White Rob**

## White Rob

2000, par [Grundig](#)

 Paladin niveau 9

Race : Humain

Alignement : LB

Force 18/09, Int 14, Sag 17, Const 14, Dext 18, Cha 17

PV 107

AC face -3 / dos 0 (cotte de mailles drow +4, casque +1)

THACO de base 11

Arme	Nombre d'attaques/round	THACO	Dommages
Epée à deux mains	3/2	9	2D6+9 / 3D6+9

### Objets magiques et notables

Cotte de mailles drow +4, casque +1 à l'AC et aux JP, tapis volant

Un pégase d'élevage.

Lance de cavalerie lourde, lance de fantassin lourde.

### Compétences

Equitation / équitation aérienne / natation / utilisation des filets / canotage / religion

### Capacités particulières

Capacités de paladin.

Sort de prêtre de Tempus nv 1 : Effroi

### Description et histoire

Il a commencé sur un délire : White Rob a décidé d'apporter la destruction au nom d'un nouveau dieu, le sien : Michet, dieu du sexe et de la luxure. Après moultes pérégrinations, il a réussi à en faire un dieu à part entière et à lui créer un plan. Comme ça devenait trop grosbill d'avoir un dieu à sa botte, il l'a renié.

Il a cherché à se faire accepter par Tempus, il a en fait suivi la démarche inverse des paladins déçus. Il a détruit, en signe de pardon, la lame sainte de Michet et a investi tout son argent (60000PO quand même ! plus 20000 d'un pote) dans la construction d'une université de bretteurs. Le dieu a accepté. Son école est composée d'une chapelle, d'un atelier d'alchimiste (avec un mage niv 6) et de l'université en elle-même où se trouvent ses quartiers.

Sa garde personnelle est composée d'une demi-douzaine de loups-garous (il lui ont juré fidélité lorsqu'il était anti-paladin, maintenant ils obéissent quoi qu'il dise).

La cotte de maille drow lui a été offerte en remerciement d'un service offert à une colonie elfe noire, celle-ci allait être détruite par des orcs et les forces de Tempus les ont sauvés à son initiative. Le drow leader de la colonie n'était pas mauvais, il avait besoin de certaines pierres magiques pour défendre son peuple et les alliés de White Rob aussi alors ainsi tout le monde a été gagnant. White Rob a ainsi récupéré les pierres et la gratitude des drows.